

Jogo educacional
GUARDIÕES DA FLORESTA

**AUTORES: TATIANA BASTOS DA SILVA E ROBERTO
BARCELOS SOUZA**

MESTRADO

**Programa de Pós-Graduação *stricto sensu*
Mestrado Profissional em Ensino de Ciências**

“Jogo: GUARDIÃO DA FLORESTA”

Autor:

Tatiana Bastos da Silva

Orientador:

Prof. Dr. Roberto Barcelos Souza

Catálogo na Fonte
Universidade Estadual de Goiás
Biblioteca do Câmpus Central – Sede: Anápolis – CET

S581g Silva, Tatiana Bastos da.
Guardião da floresta [Recurso eletrônico jogo *online*] / Tatiana Bastos da Silva; Roberto Barcelos Souza. – Anápolis-GO, 2025.
Não paginado.

Modo de acesso: <https://scratch.mit.edu/projects/1055060505>
Produto Educacional integrante da Dissertação: A utilização da gamificação aliada às tecnologias digitais no ensino de ciências (Mestrado Profissional em Ensino de Ciências) - Campus Central – Sede: Anápolis – CET, Universidade Estadual de Goiás – UEG, 2025.
Orientador prof. Dr.: Roberto Barcelos Souza.

1. Bioma Cerrado. 2. Jogos educativos. 2. Gamificação. 3. Ensino de ciências I. Silva, Tatiana Bastos da . II. Souza, Roberto Barcelos. III. Título.

CDU 504.03

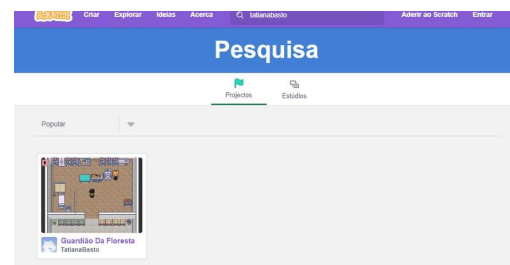
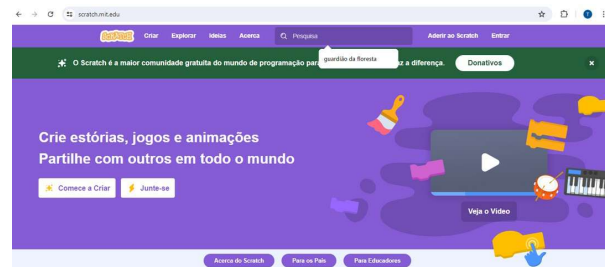
Guardião da Floresta

A gamificação tem como objetivo principal engajar e motivar os alunos, tornando a aprendizagem mais atrativa e significativa. Dê uma olhada no passo a passo em como o Produto Educacional: Guardião da Floresta pode ser utilizado em sua sala de aula de Ciências sobre o Bioma Cerrado, para alunos do 7º ano do Ensino Fundamental II.

Localizando o jogo

Para ser direcionado ao jogo, clique no link:
<https://scratch.mit.edu/projects/1055060505/>
Ou abra o navegador e pesquise no mecanismo de busca que você costuma usar a palavra: **Scratch**. Agora, já dentro do jogo, na barra de pesquisa, digite: Guardião da floresta ou Tatianabasto.

1



2

Instruções

Leia as instruções básicas sobre:

- Teclas de controle de movimentação.
- Concluindo missões.
- Itens coletados.
- Próximos passos dentro do jogo.

Depois de ler atentamente, clique

